

Psalm 150 (onberijmd)

Willem Datema 1998

Refrein.

Koor

Al - les wat a - den heeft lo - ve de Heer! God lof! 1.Loof God in zijn hei - lig do

Orgel ad libitum.

5

mein, loof hem in zijn groots fir - ma - ment, 2.loof hem om zijn da - den van macht, loof hem om zijn

9

ma - te - lo - ze groot - heid. Al - les wat a - dem heeft lo - ve de Heer! God lof!

13

3.Loof hem met de stoot op de rams - hoorn, loof hem met harp en met ci - ter,

Psalm 150 (onberijmd)

16

4.loof hem met hand - trom en rei - dans, loof hem met sna-ren en fluit.

Musical score for measures 16-18. The music is in G major (one sharp) and 2/2 time. It features a piano accompaniment with chords and a vocal line with lyrics. The lyrics are: "4.loof hem met hand - trom en rei - dans, loof hem met sna-ren en fluit."

19

Al - les wat a - dem heeft lo - ve de Heer! God lof! 5.Loof hem met slaan de cym-

Musical score for measures 19-22. The music is in G major (one sharp) and 2/2 time. It features a piano accompaniment with chords and a vocal line with lyrics. The lyrics are: "Al - les wat a - dem heeft lo - ve de Heer! God lof! 5.Loof hem met slaan de cym-"

23

ba len, loof hem met klin-ken-de cim-bels. 6.Al-les wat a - dem-heeft lo-ve de Heer!

Poco Rit.

Musical score for measures 23-26. The music is in G major (one sharp) and 2/2 time. It features a piano accompaniment with chords and a vocal line with lyrics. The lyrics are: "ba len, loof hem met klin-ken-de cim-bels. 6.Al-les wat a - dem-heeft lo-ve de Heer!". The tempo marking "Poco Rit." is placed above the final measure.

27

Al - les wat a - dem heeft lo - ve de Heer! God lof!

A tempo **Poco Rit.**

Musical score for measures 27-30. The music is in G major (one sharp) and 2/2 time. It features a piano accompaniment with chords and a vocal line with lyrics. The lyrics are: "Al - les wat a - dem heeft lo - ve de Heer! God lof!". The tempo markings "A tempo" and "Poco Rit." are placed above the first and last measures respectively.

vertaling: Ida G. M. Gerhardt en Marie H. van der Zeyde